

Handleiding E-Golf4U

t.b.v. wedstrijdleiders





Inhoudsopgave

INHOUDSOPGAVE	2
FUNCTIES E-GOLF4U	3
BEHEER E-GOLF4U	3
E-GOLF4U ALGEMEEN	4
AANMELDEN	4
MENUSTRUCTUUR	4
HELPFUNCTIE	4
BEPERKTE TOEGANG.....	4
ALGEMENE INSTELLINGEN	4
WEDSTRIJDBEHEER	5
TOEVOEGEN EN AANMAKEN VAN WEDSTRIJDEN	5
<i>Algemeen</i>	5
<i>Het wijzigen van de benodigde starttijd in TeeTime</i>	5
<i>Het aanmaken van een wedstrijd</i>	6
Wedstrijd kopiëren	6
Wedstrijd toevoegen	7
<i>Startlijst maken</i>	8
Carpool	8
Buffers voor en na de wedstrijd	8
Vrijgeven van de startlijst.....	9
Mail aan deelnemers	9
Kaarten aanmaken.....	9
<i>Teamwedstrijden indelen</i>	9
<i>Matchplay schema maken</i>	10
Synchronisatie Matchplay starttijden met TeeTime	10
<i>Wedstrijden over meerdere rondes</i>	11
INVOEREN KAARTEN BIJ STROKEPLAY EN STABLEFORD WEDSTRIJDEN	11
UITSLAG MAKEN EN PUBLICEREN	11
<i>Strokeplay en stableford wedstrijden</i>	11
<i>Matchplay wedstrijden</i>	12
CORRECTIES AANBRENGEN EN MOGELIJKE FOUTEN	13
<i>PHCP of teekleur aanpassen</i>	13
<i>Terugdraaien van kaarten</i>	13
<i>Niet verschenen spelers</i>	13
<i>No Return</i>	13
<i>Wedstrijdkaart en zelf aangemaakte kaart</i>	13

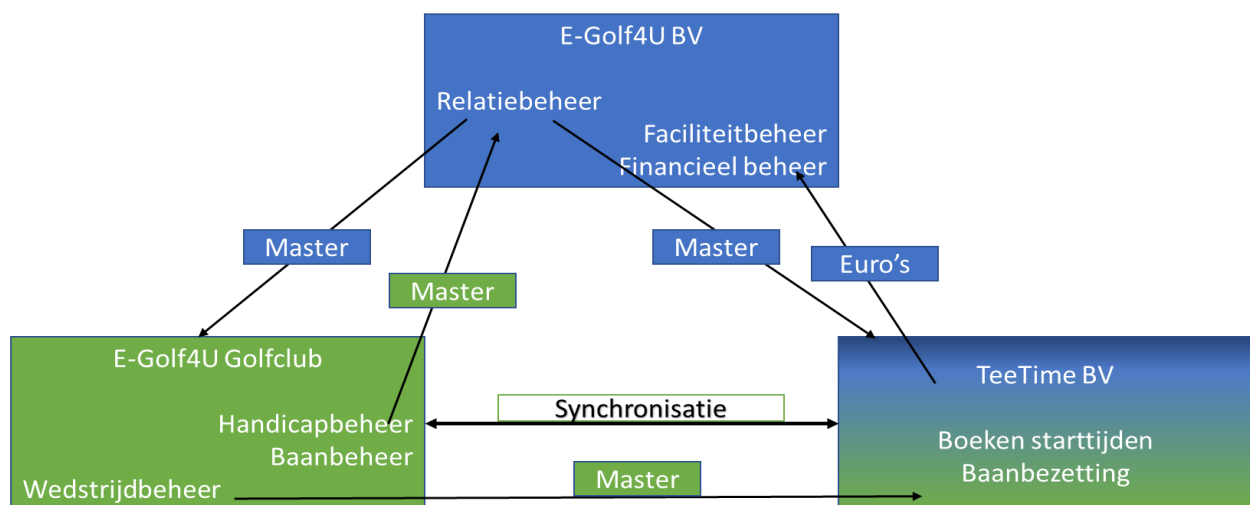


Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

Functies E-Golf4U

E-Golf4U is het ICT-systeem dat zowel door de golfbaan (BV) als de golfclub wordt gebruikt. Dat is ook logisch want op die manier hoeft er maar één ledenadministratie te zijn en kunnen de verantwoordelijkheden voor de verschillende uit te voeren beheertaken prima worden verdeeld.

E-Golf4U bestaat uit drie componenten: E-Golf4U voor de BV, E-Golf4U voor de golfclub en TeeTime, het boekingsysteem voor starttijden. Onderstaand is de samenhang tussen die verantwoordelijkheden weergegeven:



Het relatiebeheer is een verantwoordelijkheid van de BV en voert de ledenadministratie van de golfclub. De golfclub is op haar beurt verantwoordelijk voor de handicapregistratie en het baanbeheer. Zo is bijvoorbeeld het bepalen van de stroke-index van de holes een verantwoordelijkheid van de golfclub.

Een belangrijke taak is weggelegd voor de Wedstrijdcommissie (WeCo, waaronder ook de Maandagwedstrijd) en de Seniorencommissie “Welderns”, de Jeugdcommissie, en de Nieuwe ledencommissie. De WeCo stelt jaarlijks de wedstrijdkalender van de club op, inbegrepen de door de BV te organiseren wedstrijden. Invoeren van de wedstrijden in E-Golf4U wordt door de desbetreffende commissies gedaan. Als de permanente synchronisatie tussen E-Golf4U en TeeTime door de wedstrijdleiding is aangezet, wordt de wedstrijdkalender vrijwel onmiddellijk overgenomen in TeeTime zodat de BV weet welke teesluitingen er door de golfclub worden geclaimd. Advies over de juiste invoer en aansluiting met TeeTime geschiedt door het Masterbeheer E-Golf4U.

Zoals hierna zal worden aangetoond, worden startlijsten ook vanuit E-Golf4U geïmporteerd in TeeTime zodat voor de BV zichtbaar wordt of deelnemers aan hun financiële verplichtingen hebben voldaan. Wedstrijdleiders hoeven zich dus niet druk over te maken of een deelnemer speelgerechtigd is of niet.

Beheer E-Golf4U

Het beheer van E-Golf4U is gescheiden en gelaagd georganiseerd. Het beheer van E-Golf4U BV is onder verantwoordelijkheid van de Master E-Golf4U BV. Het beheer van TeeTime is belegd bij zowel de Master E-Golf4U BV als de Master E-Golf4U golfclub.

Het beheer van E-Golf4U golfclub is in handen van het Masterbeheer E-Golf4U (2 personen). In het document ‘Beheer E-Golf4U’ is de organisatie rondom het gebruik en beheer van E-Golf4U beschreven.



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

E-Golf4U algemeen

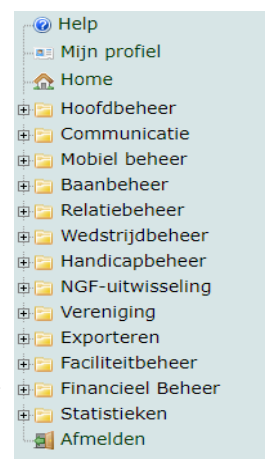
In de hoofdstukken hierna zal vooral worden ingegaan op de functies van E-Golf4U t.b.v. de wedstrijdleiders.

Aanmelden

Aanmelden geschiedt op www.welderen.e-golf4u.nl. De masterbeheerder verstrekt een gebruikersnaam en een wachtwoord. Aan de gebruikersnaam is een rol in E-Golf4U gekoppeld, die de gebruiker bepaalde rechten geeft in het systeem. Voor de wedstrijdleiding zijn er twee rollen gedefinieerd: supervisor wedstrijdleiding en wedstrijdleiding. De eerste rol heeft meer uitgebreide rechten.

Menustructuur

Na het inloggen verschijnt links in beeld de menustructuur (zie afbeelding) en in het midden de home pagina met een aantal statische gegevens, de laatste wijzigingen van E-Golf4U Welderen en een aantal meldingen en waarschuwingen. Het is verstandig om de diverse meldingen regelmatig te lezen. Log daarom ook altijd uit als je klaar bent, zodat je weer in het hoofdmenu komt als je je opnieuw inlogt.



Helpfunctie

Bovenaan de menustructuur vind je de functie 'Help'. Als je daar op klikt, kun je vervolgens doorklikken naar 'Bekijk de help' waarna een nieuw tabblad wordt geopend en je een aantal onderwerpen krijgt getoond, maar ook kunt zoeken naar een bepaald onderwerp of functie waar je meer van wilt weten.

Beperkte toegang

De wedstrijdleider heeft volledige toegang tot de module 'Wedstrijdbeheer'. De andere modules zijn niet toegankelijk, m.u.v.:

- Hoofdbeheer, het tabblad 'Spelvormen' waarin een lijst van alle spelvormen kan worden ingezien, maar niet kan worden gewijzigd.
- Baanbeheer, de tabbladen 'Banen', 'Holes' en 'Shotgunschema' zodat kennis kan worden genomen van de instellingen, ook weer zonder de bevoegdheid om iets te wijzigen.
- Relatiebeheer, het tabblad 'Relatiegroepen', waarin relatiegroepen kunnen worden aangemaakt, ingezien en eventueel gewijzigd.
- Statistieken, het tabblad 'Wedstrijden' waarmee statische informatie uit wedstrijden kan worden gehaald.

Algemene instellingen

E-Golf4U werkt met een aantal algemene instellingen die de basis vormen voor alle handelingen. Deze algemene instellingen hebben voor wat betreft de wedstrijden betrekking op een aantal standaard instellingen, zoals flighttussentijd (standaard op 8 minuten), starttijd wedstrijd (standaard op 08.00 uur), publiceren uitslag (standaard op 5 uur na de laatste starttijd), etc. De commissieleden met de rol van supervisor wedstrijdleiding kunnen de instellingen inzien. Het wijzigen van de algemene instellingen is alleen mogelijk door het masterbeheer.



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

Wedstrijdbeheer

Toevoegen en aanmaken van wedstrijden

Algemeen

Het toevoegen van wedstrijden is een serieuze zaak omdat de naam van de wedstrijd én de teesluitingen worden gesynchroniseerd met Teetime. Dat betekent dat de wedstrijdkalender een verantwoordelijkheid is van alle wedstrijdleiders en dat de BV daar verder niets aan doet, m.u.v. de wedstrijden die door de BV worden georganiseerd zoals de Businessclubwedstrijden, bitterballenwedstrijd, e.d. Anders gezegd, de golfclub bepaalt de wedstrijdkalender en de teesluitingen, maar doen dat op een verantwoorde manier!

Voorbeeld: In E-Golf4U staan twee Maandbeker wedstrijden geprogrammeerd:

Maandbeker C-9	SF	Championship Course 18 holes	Q	za	13-08-22 12:14	za	13-08-22 13:32	2/30
Maandbeker B-18	SF	Championship Course 18 holes	Q	za	13-08-22 08:50	za	13-08-22 12:04	16/60

In Teetime worden die wedstrijden na synchronisatie als volgt getoond. De linker kolom geeft de tijden op hole 1 aan en de rechterkolom de (doorkomst)tijden op hole 11. De flighttussentijd is 9 minuten, de standaard voor het reserveren van starttijden.



Wat kun je hieruit afleiden?

- Er is in Teetime een standaard buffer in te stellen. Die is door de Wedstrijdcommissie bepaald op 10 minuten en geldt voor alle wedstrijden m.u.v. de clubkampioenschappen waar die per kampioenschap wordt bepaald en ingesteld.
- Bij twee opeenvolgende wedstrijden moet de tijd tussen twee wedstrijden de standaard flighttussenruimte zijn (in dit voorbeeld dus 10 minuten) omdat de buffer ook als starttijd wordt gezien.
- In Teetime zie je nog geen namen of aantal flights staan. Dat gebeurt pas bij het publiceren van de startlijst (pijltjes naar binnen bij E-Golf4U). Als de pijltjes naar binnen worden gezet, worden de namen van de wedstrijdspelers geïmporteerd in TeeTime, inbegrepen de starttijden. Op dat moment wordt de niet-gebruikte starttijd vrijgegeven voor andere spelers.

Het wijzigen van de benodigde starttijd in TeeTime

In het voorbeeld worden er voor de Maandbeker C 30 deelnemers verwacht en voor de Maandbeker B twee keer zoveel. De totale teesluiting bedraagt 4 uur en 42 minuten. Nu leert de ervaring dat de Maandbeker C zeker geen 30 deelnemers trekt en ook de Maandbeker B het aantal van 60 niet zal halen. Door ruim 4,5 uur starttijd te reserveren worden vrije golfers beperkt in hun keuze. Het is daarom belangrijk om acht dagen vóór de wedstrijd het werkelijke aantal deelnemers in te schatten en de



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

benodigde starttijd daarop aan te passen. Dat doe je door in E Golf4U de starttijd(en) aan te passen. Het alleen aanpassen van het maximum aantal deelnemers heeft geen effect op TeeTime!

Het aanmaken van een wedstrijd

Dit kan op twee manieren geschieden. In beide gevallen begint het met het aanklikken van het tabblad "Wedstrijdbeheer" en vervolgens "Wedstrijden" in E-Golf4U. Je krijgt dan het overzicht van alle wedstrijden en bovenin de mogelijkheid om te kiezen tussen "Wedstrijd kopiëren" en "Wedstrijd toevoegen".

Wedstrijd kopiëren

Aangeraden wordt om een wedstrijd uit het verleden te kopiëren. Daarmee voorkom je dat je het wiel opnieuw moet uitvinden en je wellicht verkeerde instellingen gaat toepassen. Het is natuurlijk wel belangrijk dat je de instellingen controleert op eventuele gewenste aan te brengen wijzigingen.

Wedstrijd Kopiëren

» Wedstrijd



» Datum en Aanvang

Startdatum (dd-mm-jjjj uu:mm): 

Eind Startdatum (dd-mm-jjjj uu:mm):

Inschrijvingsstart:

Inschrijvingsstop:

Criteriadag:

Herhalen: ▼

» Formulier versturen

Klik op "Wedstrijd kopiëren" en bekijk het volgende scherm:

Stel dat je een maandbeker B-18 wedstrijd wilt kopiëren. Vul in het veld 'Wedstrijd' het woord "maand" in en dan vult E-Golf4U dit vanzelf aan met allerlei wedstrijden die met 'maand' beginnen. Klik op 'n wedstrijd 'maandbeker B-18' en vul vervolgens de gewenste startdatum in. E-Golf4U heeft de starttijden overgenomen uit de gekopieerde wedstrijd. Pas die begin- en eindtijd aan als je dat wilt. Klik vervolgens op de twee groene pijltjes 'Datums en tijden bijwerken' en E-Golf4U vult de bijbehorende data voor je in. Welke parameters gebruikt E-Golf4U daarvoor?

In de algemene instellingen staat de inschrijvingsstart standaard op 09:00 uur, 365 dagen voor het begin en de inschrijvingsstop standaard op 23:59 uur, 3 dagen voor het begin van de wedstrijd. De criteriadag staat standaard op de dag van de wedstrijd omdat op dat moment wordt gecontroleerd of deelnemers aan de inschrijfcriteria voldoen (met uitzondering van teamwedstrijden; bij deze wedstrijden wordt de team handicap bepaald op de dag van sluiting van de inschrijving).

Met behulp van het keuzeveld 'Herhalen' kun je vervolgens kiezen voor een wekelijks, 2-wekelijkse, 4-wekelijkse of maandelijks herhaling. Als je kiest voor een herhaling vraagt E-Golf4U vervolgens t/m welke datum je wilt herhalen.

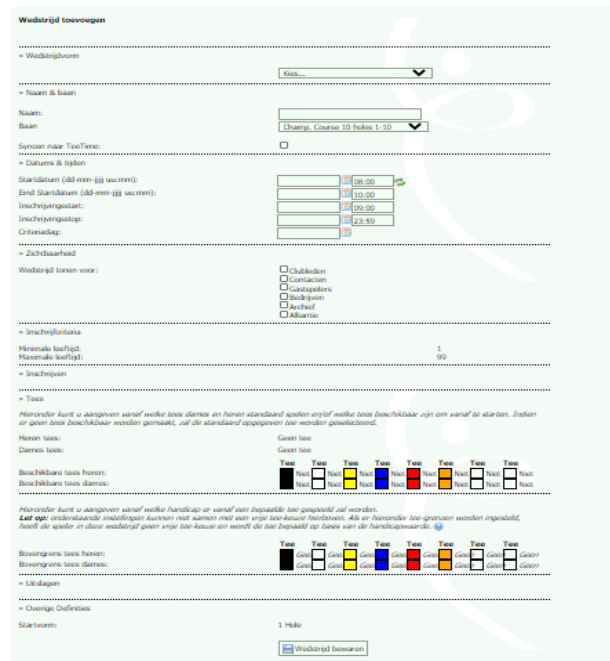


Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

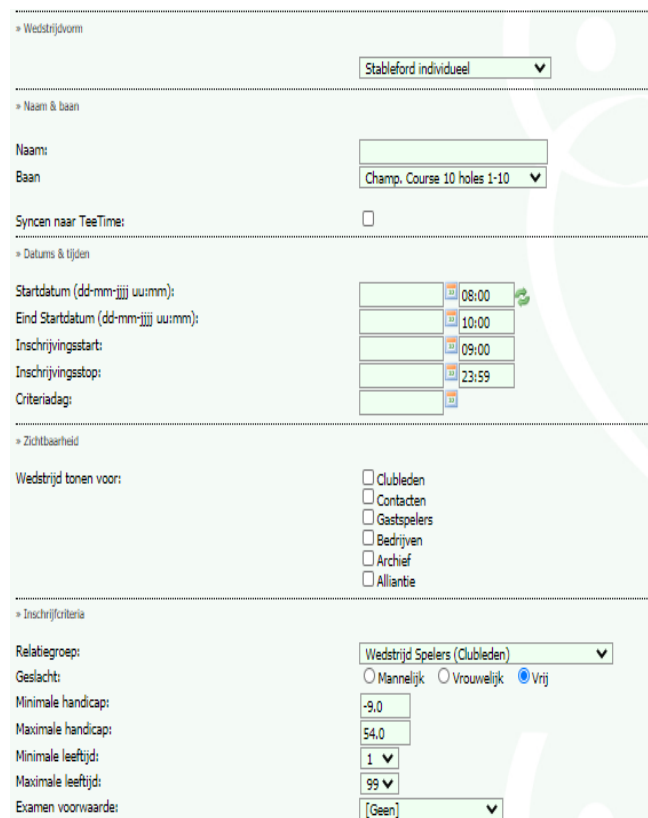
Wedstrijd toevoegen

Klik op “Wedstrijd toevoegen” en je krijgt het nevenstaande scherm. Het eerste veld dat moet worden ingevuld is het veld ‘Wedstrijdvorm’. Als je daar op klikt, krijg je een scrollbar met alle wedstrijdvormen¹ die op dit moment door de golfclub in E-Golf4U zijn gedefinieerd. Kies een wedstrijdvorm en alle relevante velden worden vanzelf gevuld.

Je kunt onder “Hoofdbeheer” en vervolgens “Spelvormen” alle in gebruik zijnde spelvormen zien, maar het is in deze handleiding ondoenlijk om alle ingestelde parameters te tonen. Ga voor een dergelijke vraag naar een van de supervisors of een van de masterbeheerders.



We kiezen voor de meest gebruikte wedstrijdvorm ‘Stableford individueel’ met het volgende resultaat.



Geef in het veld ‘Naam’ de wedstrijd een naam en kies vervolgens de baan waarop de wedstrijd wordt gespeeld.

Heel belangrijk is dat je het veld ‘Syncen naar TeeTime’ aanvinkt waarmee de aansluiting met TeeTime wordt zeker gesteld. Bij het niet doorgaan van de wedstrijd dient in elk geval ‘Syncen naar TeeTime’ uitgevinkt te worden.

Het invullen van de Datum en Tijden is hiervoor besproken.

Bij de groep ‘Zichtbaarheid’ kun je kiezen voor de lidsoorten die de wedstrijd kunnen zien, maar dat betekent nog niet dat ze zich kunnen inschrijven. Daarvoor dient de groep ‘Inschrijfcriteria’. Zo is de relatiegroep ‘Nieuwe Leden groep’ bij uitstek geschikt om alleen nieuwe leden zich te kunnen laten inschrijven.

Met het zetten van de ‘maximale handicap’ op 18,4 kan bijvoorbeeld de Maandbeker A worden beperkt voor de deelnemers tot en met die handicap.

¹ Met het kiezen van een bepaalde wedstrijdvorm worden vooraf ingestelde parameters overgenomen in de wedstrijd. Deze parameters zijn alleen in te stellen door het masterbeheer en door de supervisors wedstrijdleiding (2 personen WeCo en 2 personen Seniorencommissie “Welderns”)



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

De groep 'Inschrijven' bevat o.a. het inschrijftarief en de mogelijkheid om direct in een flight in te schrijven.

In de groep 'Tees' kun je de standaard tee kiezen voor de wedstrijd (in dit geval wit/blauw) of een vrije keuze geven uit een aantal tees. Je kunt ook per handicap een tee instellen, waardoor je bijv de maandbekers in één wedstrijd kunt spelen.

In de groep 'Uitslagen' zijn er diverse mogelijkheden.

Matching. Welke controle vindt er plaats bij een gelijke eindstand na de wedstrijd? Dit kan op basis van diverse handicap criteria of Matching Cards. Deze laatste is de standaard binnen Welderen; hierbij wordt gekeken naar de score op de laatste 6-3-1 holes. Is de uitslag hierna nog gelijk dan bepaald E-Golf4U willekeurig een volgorde. Overigens dient bij een start van verschillende holes (zoals een shotgun) altijd voor 'Laagste Playing Handicap' te worden gekozen omdat de laatste 9-6-3-1 holes voor iedereen bij een shotgun verschillend zijn.

Extra Uitslag op basis van geslacht. Op basis van ingevoerd geslacht kunnen twee uitslagen worden gemaakt.

Extra Uitslag Bovengrens 1, t/m. Een uitslag maken met een handicap criterium, eventueel voor heren en dames gesplitst. Ook prima geschikt als de maandbekers in één wedstrijd worden gespeeld.

In de groep 'Overige Definities' geef je de velden aan die zichtbaar worden voor de inschrijvers. Bijzondere aandacht verdient het veld 'Deelname HCP'. Hiermee geef je aan dat iemand met bijv hcp 54.0 van hcp 40.0 moet spelen als hij zich inschrijft. Met het veld 'Startvorm' kun je kiezen voor een start van hole 1 (1h), 1 en 11 (2h) of een shotgun. De andere velden spreken voor zich waarbij het veld 'Commentaar' zich prima leent voor algemene opmerkingen die bij de algemene informatie van de wedstrijd worden getoond. Voorbeeld: "Na afloop van de wedstrijd word je een gratis drankje aangeboden".

Startlijst maken

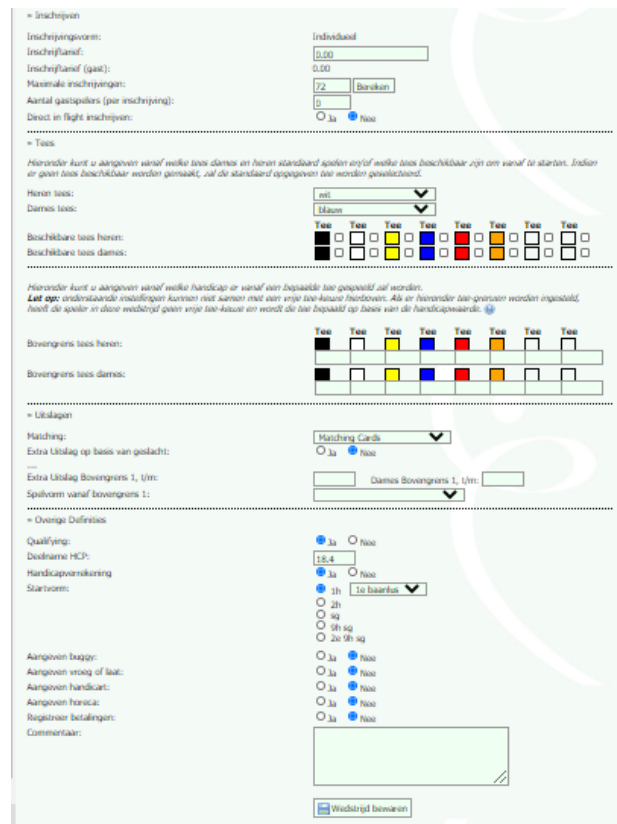
Ga naar 'Wedstijdbeheer' en dan het tabblad 'Indeling'. Je vindt [in de help-functie](#) de basishandelingen die te maken hebben met het indelen van spelers. Onderstaand enkele aanvullingen vanuit de praktijk.

Carpool

Het aanklikken van het vakje 'carpool' wordt weinig toegepast maar is erg behulpzaam. Vooral als echtparen meespelen.

Buffers voor en na de wedstrijd

Er is een standaard buffer van 9 minuten vóór de wedstrijd in TeeTime opgenomen. Dat is dus één lege flight. Er is geen standaard buffer ná de wedstrijd opgenomen omdat dat niet bij elke wedstrijd nodig of gewenst is. Je kunt een eventuele benodigde buffer zelf bepalen door een of zelfs twee lege flights als



9-



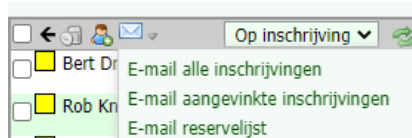
Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

laatste in de startlijst op te nemen. TeeTime ziet dit als onderdeel van de wedstrijd en zal die buffertijden niet openstellen voor vrije golfers. Met name bij strokeplay wedstrijden of clubkampioenschappen is dit aan te bevelen.

Vrijgeven van de startlijst

Bij het vrijgeven van de startlijst (pijltes naar binnen) wordt TeeTime automatisch gevuld met de namen en worden de tijden aangepast aan de startlijst. Als je de startlijst nog niet wilt vrijgeven, wees dan wel zo vriendelijk om de geplande eindtijd van de wedstrijd in E Golf4U aan te passen aan de werkelijke eindtijd. De niet-wedstrijdspelers zullen je dankbaar zijn.

Mail aan deelnemers



Er zijn diverse mogelijkheden om de deelnemers een mail te sturen. Als eerste kun je door het aanklikken van het enveloppe bij de inschrijvingen (linker kolom) een mail opstellen. Je hebt drie mogelijkheden en als je er een van kiest, kom je in het algemene scherm van E Golf4U om een mail op te stellen.

De tweede mogelijkheid vind je in de rechterkolom. Daar heb je de keuze uit een open en een gesloten enveloppe. Met het klikken op het open enveloppe kun je alle mails zien die vanuit deze wedstrijd zijn verstuurd. Met het gesloten enveloppe open je een mailvenster waarin automatisch de startlijst wordt bijgesloten. Daar kun je allerlei andere opmerkingen over de wedstrijd kwijt.

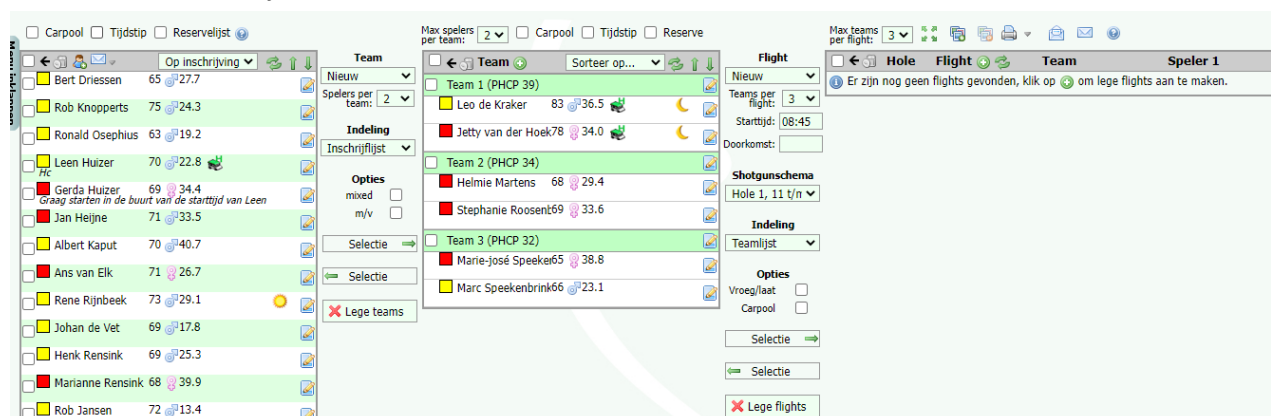


Kaarten aanmaken

De kaarten kun je het best vlak voor de start van de wedstrijd aanmaken, zodat de laatste wijzigingen worden meegenomen. Terugdraaien van aangemaakte kaarten gaat heel eenvoudig door in het menu 'kaarten' van de wedstrijd alle kaarten te selecteren en deze te verwijderen. Vervolgens pas je de indeling aan en kun je nieuwe kaarten aanmaken.

Teamwedstrijden indelen

Bij teamwedstrijden, zoals een greensome of Texas scramble, krijg je een afwijkend scherm voor het maken van een startlijst.



In het middelste scherm stel je het aantal teamleden en de teams samen. In het rechter scherm maak je de startlijst. Vergeet dan niet om het aantal teams per flight juist te kiezen. In het voorbeeld betreft het een greensome en moet het aantal teams per flight op '2' worden gezet.



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

Matchplay schema maken

Een matchplay clubkampioenschap wordt altijd over meerdere dagen gespeeld en soms zelfs over meerdere weekeinden. Een matchplay startlijst wordt ook in E-Golf4U gemaakt.

1. In E-Golf4U wordt een wedstrijd gedefinieerd als een matchplay wedstrijd door het kiezen van de wedstrijdvorm 'Matchplay' bij het definiëren van de wedstrijd.
2. LET OP: Bij de wedstrijddefinitie geen vinkje zetten bij 'syncen TeeTime' (zie Synchronisatie Matchplay starttijden met TeeTime hierna)
3. Voor het indelen van de deelnemers ga je naar 'indeling' en dan krijg je het volgende scherm:

4. Pas eventueel de interval tussen flights aan; selecteer het matchplay schema (keuze uit 8, 16, 32 of 64 deelnemers), kies de indelingsmogelijkheid (laagste hcp) en klik op 'indelen'. E Golf4U maakt dan een schema verdeeld over het aantal benodigde dagdelen. Als het schema is gemaakt, kun je met de knop 'Wijzig schema' aanpassingen doorvoeren. Met de knoppen kun je ook andere wijzigingen doorvoeren in het schema. Probeer het gewoon uit!
5. Als het schema klaar is zet je de pijltjes naar binnen en wordt het schema vrijgegeven. Het schema is dan ook zichtbaar in het ledenportaal maar NIET in de webapp.
6. Dit schema gebruik je ook om de resultaten van de diverse matches in te voeren. Gebruik daarvoor de volgende standaard notaties:
 - 5 & 3 wil zeggen dat de winnaar op hole 14 dormie stond en ook nog hole 15 winnend afsloot
 - 5 & 4 wil zeggen dat de winnaar op hole 14 5 up stond met nog 4 holes te gaan
 - 1 up wil zeggen dat de winnaar óf hole 18 won óf op hole 17 1 up stond en hole 18 werd gehalved
 - 2 up wil zeggen dat de winnaar bij hole 17 1 up stond en ook hole 18 won
 - hole 21 wil zeggen dat de match bij hole 18 op AS eindigde en de verlenging op de derde extra hole door de winnaar werd gewonnen.

Synchronisatie Matchplay starttijden met TeeTime

De reservering van de benodigde starttijden in (en dus de synchronisatie met) TeeTime vraagt een aparte procedure om allerlei ongewenste effecten, zoals onnodige e-mails of verkeerde blokkades van starttijden te voorkomen.



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

1. Het matchplay schema dat je hebt aangemaakt is de **basiswedstrijd** en wordt **WEL** zichtbaar gemaakt voor de clubleden (zij moeten zich immers kunnen inschrijven en de wedstrijd kunnen volgen) maar wordt **NIET** gesynchroniseerd met TeeTime (geen vinkje bij syncen TeeTime).
2. In E-Golf4U worden **fake**-wedstrijden aangemaakt die **NIET** zichtbaar zijn voor clubleden (geen vinkje bij zichtbaar voor clubleden in wedstrijddefinitie). Deze fake-wedstrijden betreffen de benodigde starttijden voor de diverse rondes en worden dus **WEL** gesynchroniseerd met TeeTime. Deze fake-wedstrijden hebben verder geen andere functie dan het zekerstellen van de benodigde starttijden.
3. De deelnemers aan de wedstrijd (en de overige clubleden) kunnen de wedstrijd volgen via het schema van de basiswedstrijd dat op het ledenportaal wordt gepubliceerd. Ook starttijden zijn daarin terug te vinden. De deelnemers krijgen overigens niet automatisch een mail van een starttijd voor een eventuele volgende ronde.

Wedstrijden over meerdere rondes

Bij de clubkampioenschappen strokeplay bruto en netto wordt de uitslag berekend over meerdere rondes, vaak op meerdere dagen. Het aanmaken en verwerken van deze zogenaamde meerronde wedstrijden wordt door E Golf4U ondersteund. Je vindt bij 'Wedstrijdbeheer' het tabblad 'Meerronden' waar je die meerronde kunt toevoegen. In de help-functie van E Golf4U is helder beschreven [hoe je dit moet doen](#).

De resultaten van een meerronde kunnen door de spelers en de overige clubleden worden gevolgd via het ledenportaal maar NIET via de webapp. De webapp geeft uitsluitend de resultaten van de eerste wedstrijd. Meld dat dus bij bijzonderheden van de eerste wedstrijd!

Invoeren kaarten bij strokeplay en stableford wedstrijden

Bij wedstrijden worden de kaarten door de deelnemer zelf ingevoerd via smartphone, tablet of de zuil in de hal. Zij die geen smartphone hebben, kunnen gebruik maken van de zuil, maar je kunt eventueel ook hun kaart invoeren.

WHS. Met de invoering van het WHS moet de marker de score digitaal goedkeuren. Dat gebeurt per mail. Als de speler het aantal slagen heeft ingevoerd, krijgt de marker een mail (mailadres is bekend bij E-Golf4U) en moet de marker de score goedkeuren of niet natuurlijk. De goedkeuring van de score is essentieel voor de handicapberekening, maar ook bij een non-Q wedstrijd moet de kaart door de marker worden goedgekeurd. Pas als de kaart is goedgekeurd, kan die worden verwerkt.

Als een van de spelers geen smartphone heeft of geen eenduidig e-mailadres, kan de wedstrijdleader de kaart invoeren, maar moet de marker de kaart goedkeuren. Als de marker geen smartphone heeft of geen eenduidig e-mailadres, kan de wedstrijdleader namens hem de kaart goedkeuren. Doe dit laatste niet te snel en verifieer de ingevoerde score bij de marker en/of de speler.

Uitslag maken en publiceren

Strokeplay en stableford wedstrijden

Als alle uitslagen zijn ingevoerd, kan de wedstrijd worden verwerkt. Ga "Naar de kaarten" en klik op "Verwerk wedstrijd". LET OP: Als de wedstrijdleader de wedstrijd verwerkt, worden alle kaarten die op dat moment nog niet zijn goedgekeurd door de marker met die handeling door de wedstrijdleader goedgekeurd!

Indien er een score niet is ingevoerd (No Return) geldt het volgende:

1. Als er geen goede reden was voor het niet inleveren van de score en de gemaakte score is te achterhalen, dan wordt die score ingevoerd.



Handleiding E-Golf4U t.b.v. wedstrijdleiders

- Als er wel een goede reden was (bijvoorbeeld een blessure of onweer) voor het niet inleveren van de score en als de score is te achterhalen, dan wordt die score ingevoerd. Om zo'n achterhaalde score in te kunnen voeren, moeten er in ieder geval 9 holes gespeeld zijn.
- Als een score niet te achterhalen is, dan moet een zogenaamde penalty score worden voorgesteld aan de R&H-commissie. Als de commissie het vermoeden heeft dat de speler zijn score niet heeft ingevoerd om zijn handicap bewust hoog te houden, dan kan de commissie een lage penalty score invoeren. En ook andersom, als het vermoeden is dat de speler de handicap bewust laag probeert te houden, dan kan de commissie een hoge penalty score invoeren. *Voorbeeld:* een speler heeft bij hole 14 al 36 stablefordpunten en haalt op de laatste 4 holes bewust geen punten of stapt met een vage reden uit. De commissie kan dan een lage penaltyscore invoeren, zodat zijn handicap toch zakt.

Ga "Naar de uitslagen" en je kunt door een van de 4 mogelijke exporteer opties (=afdrukken) de uitslagenlijst printen. De uitslag rolt dus vanzelf uit de computer, evenals het aantal birdies en/of eagles.

Matchplay wedstrijden

Bij matchplay wedstrijden is het niet nodig om kaarten aan te maken of te verwerken. De uitslagen worden bijgehouden in het matchplay schema. Door het aanklikken van de winnaar/winnares wordt die door E Golf4U automatisch naar de volgende ronde geplaatst of als eindwinnaar benoemd.

Uitslag


1 Hans van den Bosch
2 Geert Haarhuis

Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
25-06-2022	25-06-2022	26-06-2022	26-06-2022
Flight 1 om 0:00 <input checked="" type="radio"/> Andy Garrard 6.3 Bye	Flight 9 om 13:20 <input checked="" type="radio"/> Andy Garrard 6.3 7/6 <input type="radio"/> Frank Rozenhart 15.9	Flight 13 om 8:00 <input type="radio"/> Andy Garrard 6.3 <input checked="" type="radio"/> Geert Haarhuis 10.6 2 up	Flight 16 om 13:10 <input type="radio"/> Geert Haarhuis 10.6 <input checked="" type="radio"/> Hans van den Bosch 9.0 5&3
Flight 2 om 8:00 <input checked="" type="radio"/> Frank Rozenhart 15.9 4&3 <input type="radio"/> Coen Hoogveld 14.2	Flight 11 om 13:00 <input checked="" type="radio"/> Geert Haarhuis 10.6 6/4 <input type="radio"/> Jos Janssens 10.3		
Flight 5 om 0:00 <input checked="" type="radio"/> Geert Haarhuis 10.6 Bye	Flight 12 om 13:10 <input type="radio"/> Eric van der Klei 10.1 <input checked="" type="radio"/> Jos Kaijen 11.5 5/4		
Flight 6 om 0:00 <input checked="" type="radio"/> Jos Janssens 10.3 Bye			
Flight 7 om 0:00 <input checked="" type="radio"/> Eric van der Klei 10.1 Bye			
Flight 8 om 8:20 Ronald Oonhuijs			



Correcties aanbrenge en mogelijke fouten

PHCP of teekleur aanpassen

Je kunt per speler de PHCP (die alleen van invloed is op het wedstrijdresultaat en niet op de handicapberekening) aanpassen. Dat kan zowel voor als na de wedstrijd. Je doet dat door op het potloodje  te klikken achter de naam van betrokkene. Het wijzigen van de teekleur kan alleen vóór het aanmaken van de kaarten gebeuren, tenzij je de kaarten terugdraait.

Terugdraaien van kaarten

Het terugdraaien van kaarten kan altijd, maar als er al kaarten zijn met ingevulde scores verdwijnen die scores. Dus pas daar mee op.

Niet verschenen spelers

Als een speler niet op komt dagen, moet je die speler een NS (No Start) geven of een DREG (Deregulation). In beide gevallen telt de kaart nergens voor mee. Ga in geen geval over tot het verwijderen van de kaart van betrokkene, want dan wordt het erg lastig om een uitslag te maken.

No Return

Als in het EGA-tijdperk een speler geacht werd een score in te leveren maar dat niet deed (NR), kreeg hij afhankelijk van de reden al of niet 0,1 verhoging. Nu moet de wedstrijdcommissie onderzoeken waarom dit het geval is en gepast handelen. Zie de opmerkingen hiervoor.

Wedstrijdkaart en zelf aangemaakte kaart

Het komt voor dat men inschrijft voor een wedstrijd en vervolgens zelf een kaart aanmaakt om de score in te voeren. E-Golf4U ziet dan twee kaarten met als gevolg een conflict waardoor de wedstrijdkaart niet kan worden ingevuld. In zo'n geval moet de Regel- en handicapcommissie worden gevraagd de zelf aangemaakte kaart te verwijderen.